**PROJETO ANIMAL SAVE**

**PROJETO ANIMAL SAVE**

**Arquitetura de Software**

**Versão <1.0>**

**Histórico da Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 04/04/23 | 1.0 | Elaboração do documento | Lucas Mendes Pereira |
| 02/07/23 | 1.0 | Revisão do Documento | Lucas Mendes Pereira |

**Sumário**

1. [Introdução 4](#_bookmark0)
   1. [Finalidade 4](#_bookmark1)
   2. [Escopo 4](#_bookmark2)
   3. [Visão Geral 4](#_bookmark4)
2. [Representação Arquitetural 4](#_bookmark5)
3. [Visão de Casos de Uso 5](#_bookmark7)

# Introdução

O presente documento tem como objetivo descrever o documento de arquitetura do projeto Projeto Animal Save. Este sistema visa contribuir em prol dos animais abandonados, por meio de contribuições realizadas pela sociedade civil em geral, assim como adoções de animais.

## Finalidade

Este documento oferece uma visão arquitetural geral do sistema, usando diversas visões arquiteturais para representar diferentes aspectos do mesmo. O objetivo deste documento é capturar e comunicar as decisões arquiteturais significativas que foram tomadas no decorrer do processo de desenvolvimento.

## Escopo

Este documento auxilia os envolvidos no projeto a captar aspectos arquiteturais do sistema que são necessários para o desenvolvimento de uma solução que atenda às necessidades dos usuários finais. Além de auxiliar no entendimento do sistema por novos membros da equipe.

## Visão Geral

São apresentados ainda neste documento diferentes visões arquiteturais de como o sistema deve se comportar em diferentes processos, como deve ser implantado é implementado e restrições de qualidade.

# Metas e Restrições da Arquitetura

Existem algumas restrições de requisito e de sistema principais que têm uma relação significativa com a arquitetura, sendo elas:

* Utilização do paradigma Orientado a Objetos para o desenvolvimento;
* Linguagem de programação JAVA;
* Framework *Spring Boot*;
* JPA Hibernate;
* Lombok;
* Maven;
* Linguagem Typescript;
* Framework VUE;
* Bancos de dados *PostgreSQL*.

# Visão de Casos de Uso

Os casos de uso do sistema Projeto Animal Save serão listados abaixo:

